

Войтко В. В., к.т.н.,
доцент кафедри програмного забезпечення,
Вінницький національний технічний університет, Україна,

Отришко В. О., Кушнір М. В., Шелеменцев О. С., Грабовський В. С.,
студенти групи ІІІ-15мс,
факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії,
Вінницький національний технічний університет, Україна

РОЗВИТОК ТА ВПРОВАДЖЕННЯ ПРИСТРОЮ «SMART INTERACTIVE DESK »

Анотація

Розглянуто побудову інноваційного пристрою – розумної парти «Smart Interactive Desk».

Ключові слова: *розумна парта, smart-технології.*

Abstract

The article discusses building an innovative device - a reasonable desks «Smart Interactive Desk».

Keywords: *a reasonable desk, smart-technologies.*

Вступ

Сучасні пристрої з використанням smart-технологій сьогодні швидко набирають популярності серед користувачів. Розширюється коло користувачів смартфонів, персональних комп'ютерів, мобільних пристроїв, які дозволяють мати необхідну інформацію під рукою. Комп'ютери стають все більш персоналізованими, можливості доступу до них у будь-який час і з будь-якого місця все більш розширюються.

Будь-яка важлива інформація може бути подана в одному додатку і актуалізована для конкретної людини, місця і часу.

Представлений проект направлений на створення пристрою, що дозволяє вирішити проблему навчання дітей, людей з обмеженими можливостями, студентів, дозволяє зменшити необхідність використання великої кількості літератури, що сприяє збереженню навколишнього середовища.

Метою дослідження є реалізація ідеї покращення рівня викладання матеріалу та забезпечення зворотного зв'язку з користувачами за рахунок використання інтерактивної розумної парти.

Об'єктом дослідження постають сучасні smart-технології.

Предметом дослідження є засоби створення розумної парти.

Головним завданням є створення розумної парти «Smart Interactive Desk», призначеної для навчання як звичайних користувачів, так і людей з обмеженими можливостями.

Розробка розумної парти «Smart Interactive Desk»

Smart Interactive Desk забезпечує можливість:

- завантаження підручника на стільницю парти;
- відображення написаного на вчительській парті чи «інтерактивній дошці»;
- миттєвої перевірки знань (тестування);
- блокування інтерактивної стільниці за вимогою вчителя;
- можливість вести записи та збереження їх в інтернеті чи на флешці;
- персональний кабінет (акаунт) для вчителя та для студентів;
- розділ парти на дві області керування (для двох людей);
- наявного функціоналу для користувачів з обмеженими можливостями.

Розумна парта «Smart Interactive Desk» використовує новітні smart-технології [1-4]. Користувач парти може писати на самій стільниці з перекладом письмового тексту в друкований. Вчитель може виставляти оцінки, які будуть зберігатися в базі даних.

Розумна парта «Smart Interactive Desk» зображена на рис.1.



Рисунок 1 – Розумна парта «Smart Interactive Desk»

Стратегія виходу на ринок: вдосконалення дизайну, отримання ліцензії, патенту, вихід на міжнародний ринок, інтеграція системи монетизації пристрою, додавання платних функцій, локалізація пристрою, рекламування пристрою в соціальних мережах.

Висновок

Розумна парта «Smart Interactive Desk» використовує smart-технології, операційну систему STIX, має зручний, інтуїтивний інтерфейс, надає можливість розділення робочої області на дві частини, є простою у користуванні, має привабливий інтерфейс.

Список використаної літератури

1. Нейронні мережі [електронний ресурс] - Режим доступу: <http://uadoc.zavantag.com/text/32117/index-1.html>
2. Алгоритмы обучения нейронных сетей с учителем [електронний ресурс] - Режим доступу: <http://libraryno.ru/2-5-algoritmy-obucheniya-neuronnyh-setey-s-uchitelem-iis/>
3. Економіка, структура виходу на ринок [електронний ресурс] - Режим доступу: <http://readbookz.com/book/124/3367.html>
4. Технології для людей з обмеженими можливостями [електронний ресурс] - Режим доступу: http://www.bbc.com/ukrainian/science/2016/02/160202_