

*Кательніков Д. І., к.т.н.,  
доцент кафедри програмного забезпечення,  
Вінницький національний технічний університет, Україна,*

*Трач О. Ю., Сиротюк В. Я., Донченко В. В. – студенти групи 2ПІ-14б,  
факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії,  
Вінницький національний технічний університет, Україна*

## **РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ДОДАТКУ**

### **LEARN2JAVA**

#### **Анотація**

*Розглянуто побудову навчаючого програмного додатку для вивчення мови програмування Java.*

**Ключові слова:** *навчаюча програма, мова програмування Java.*

#### **Abstract**

*The article discusses building the training program for learning the programming language Java.*

**Keywords:** *teaching software, the programming language Java.*

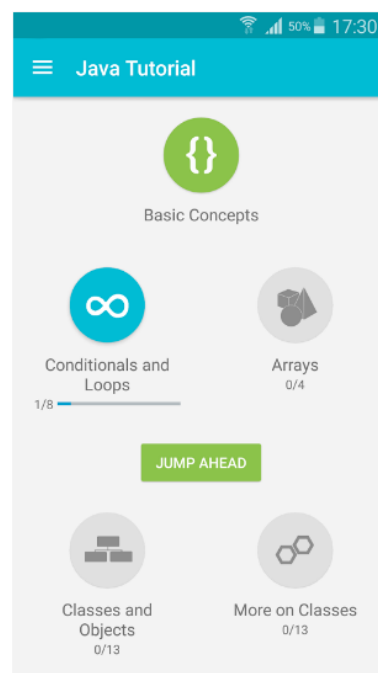
**Вступ.** Деякі люди сьогодні вже з юного віку прагнуть стати програмістами. Із розвитком сфери ІТ актуальність вивчення основ програмування в юному віці для створення кваліфікованих кадрів в майбутньому збільшується з кожним днем, тому постає необхідність у розробці технічної бази для отримання базових знань з програмування.

За допомогою нашого продукту людина зможе вирішити такі питання: *набути базових знань та навичок з програмування в цілому та навчитися програмувати мовою Java.*

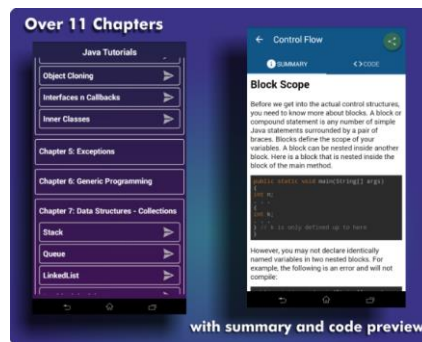
Додаток допоможе вивчити спочатку основи програмування в цілому, а потім поступово гра буде зосереджуватись навколо вивчення мови програмування Java [1], яка є актуальною сьогодні та дає уявлення про основні тенденції у об'єктно-орієнтованому програмуванні. Гра буде розділена на рівні, кожен з яких присвячений одній темі. Крім того додаток міститиме список рекомендованої літератури, а в кожному рівні можна буде побачити посилання на розділи у літературі, які відповідають даній темі.

**Розробка програми Learn2Java.** Цільовою аудиторією додатку є люди, які хочуть навчитись програмувати мовою Java з нуля в ігровій формі, але не знають, з чого почати. Даний додаток краще впроваджувати на мобільному пристрої, адже майже кожна людина має у своєму розпорядженні такий пристрій. Розроблена програма має працювати без додаткового встановлення спеціальних додатків.

Існує досить велика кількість схожих аналогів [2], зображених на рис.1-2, але вони мають певні недоліки, які не влаштовують користувачів. Цими недоліками є: відсутність відео уроків та літератури, навчання не у ігровій формі, відсутнє онлайн оновлення, невелика кількість занять у базі, відсутність поділу на категорії, відсутність кросс-платформенності.



**Рисунок 1 – Інтерфейс програми “Learn Java”**



**Рисунок 2 – Інтерфейс програми “Learn Java: java tutorial”**

Саме ці проблеми будуть вирішені у нашому програмному продукті.

Програмний продукт може бути використаний як самостійний засіб, також присутня можливість вдосконалення та доповнення функціоналу програми за допомогою мережі Інтернет.

З метою розширення кола потенційних користувачів програмний продукт можна буде завантажити безкоштовно.

До недоліків слід віднести вбудовану рекламу, яка буде займати деяку частину екрану.

## **Висновок**

Програмний продукт «Learn2Java» — це ефективний інструмент для вивчення об'єктно-орієнтованої мови програмування Java, який поєднує навчальний процес з розвагами, що дозволяє опановувати можливості середовища Java в ігровій формі.

## **Список використаної літератури**

1. Wikipedia[електронний ресурс] // Режим доступу: <https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Java&stable=1>
2. Google Play[електронний ресурс] // Режим доступу: <https://play.google.com/store/search?q=Learn%20Java&c=apps&hl=ru>